

**АНОТАЦІЯ**

|                                                                        |                                                                                               |
|------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|
| Назва дисципліни                                                       | Інтерфейси користувача та системні інтерфейси                                                 |
| Назва освітньої програми                                               | Комп'ютерні науки                                                                             |
| Компонент освітньої програми                                           | Вибірковий                                                                                    |
| Загальна кількість кредитів та кількість годин для вивчення дисципліни | 4 кредити / 120 годин                                                                         |
| Вид підсумкового контролю                                              | залік                                                                                         |
| Мова викладання                                                        | українська                                                                                    |
| Викладач                                                               | к.п.н., доц. Петренко Сергій Вікторович                                                       |
| CV викладача на сайті кафедри                                          | <a href="https://ktimv.itup.com.ua/?page_id=3122">https://ktimv.itup.com.ua/?page_id=3122</a> |
| E-mail викладача                                                       | <a href="mailto:serhii.petrenko@rshu.edu.ua">serhii.petrenko@rshu.edu.ua</a>                  |

**Мета та завдання навчальної дисципліни**

**Мета (цілі) вивчення дисципліни:** створення теоретичної основи проєктування інтерактивних інтерфейсів користувача, а також оволодіння сучасними технологіями проєктування і реалізації розвинених графічних інтерфейсів інформаційних систем користувача.

**Основні завдання:** розгляд загальних принципів побудови інтерактивних інтерфейсів користувача; вивчення методів та інструментальних засобів візуалізації інформації та організації діалогів в інтерфейсі користувача; оволодіння технологією прототипування інтерфейсів користувача; вивчення методів і критеріїв оцінки якості інтерфейсів користувача; набуття навичок розробки застосунків з інтерактивним графічним інтерфейсом та оцінки його якості.

У результаті освоєння курсу навчальної дисципліни “Інтерфейси користувача та системні інтерфейси” у здобувачів вищої освіти мають сформуватися визначені нижче компетентності, а також здобувачі отримають наступні програмні результати навчання (згідно з освітньо-професійною програмою).

### **Зміст навчальної дисципліни**

#### ***Змістовий модуль 1. Базові елементи та механізми Windows Presentation Foundation і XAML***

- Тема 1.** Вступ у Windows Presentation Foundation і XAML.
- Тема 2.** Побудова застосунків WPF з використанням Visual Studio.
- Тема 3.** Елементи управління у WPF.
- Тема 4.** Побудова вікон.
- Тема 5.** Події у WPF.
- Тема 6.** Модель прив'язки даних WPF.

#### ***Змістовий модуль 2. Розширені можливості Windows Presentation Foundation***

- Тема 7.** Служби візуалізації графіки WPF.
- Тема 8.** Візуалізація графічних даних.
- Тема 9.** Ресурси WPF.
- Тема 10.** Реалізація анімації WPF.
- Тема 11.** Реалізація стилів WPF.
- Тема 12.** Логічні і візуальні дерева та шаблони.